

Programmierungen

Ihr TENOR ermöglicht Ihnen die Speicherung verschiedener komplexer Handlungen im Bezug auf die augenblickliche Wiedergabe während der Ausführung.

Sie können auch selber bestimmte Funktionsweisen je nach Ihrem Interesse ändern.

Sie können auch Wartezeiten in Ihre Programmierungen einführen.

ACHTUNG

Die Tasten «MENU», «CL», «TEM», «ON/OFF» ebenso wie die Tasten von 0 bis 9 sind nicht programmierbar.

Programmierungsmodus

Der Programmierungsmodus ermöglicht es, einer Außenlinie, einer Taste oder einem Steuerungsspeicher eine Kombination von maximal 63 verschiedene oder gleichen Funktionen zuzuordnen.

Bitte beachten Sie, daß einer dieser Schritte, jedoch nur ein einziger, eine Taste, eine Außenlinie oder ein bereits programmierter Steuerungsspeicher sein kann.

Auf den nächsten Seiten finden Sie die Darstellung der Bildschirme, auf denen Sie programmieren können, ebenso wie einige praktische Beispiele von Programmierungen.

Untenstehend finden Sie die Erklärung der Bedienungen, die nötig sind, um diese Rubriken zu benutzen.

MENÜ 1.3

Programmierung einer Taste

Um zu dieser Rubrik Zugang zu haben, betätigen Sie die Tasten MENU und 3



Dann wählen Sie die Taste an, die Sie programmieren möchten, indem Sie sie betätigen. Wenn die Taste bereits programmiert ist, erscheint ein Blinksignal.

Sie können das Verfahren der Sichtbarmachung oder eventuellen Änderung des Inhalts dennoch fortsetzen.

Um zum ersten Programmierungsbildschirm Zugang zu haben, betätigen Sie die Taste



Um die Programmierung einer Taste zu annullieren, betätigen Sie zweimal die Taste.



Um alle Programmierungen der Tasten zu annullieren, betätigen Sie fünfmal die Taste.



MENÜ 1.4

Programmierung einer Außenlinie

Um zu dieser Rubrik Zugang zu haben, betätigen Sie die Tasten MENU und 4



Dann wählen Sie die Linie an, die Sie programmieren möchten, indem Sie ihre Nummer betätigen. Wenn die Linie bereits programmiert ist, erscheint ein Blinksignal. Sie können das Verfahren der Sichtbarmachung oder eventuellen Änderung des Inhalts dennoch fortsetzen.

Um zum ersten Programmierungsbildschirm Zugang zu haben, betätigen Sie die Taste



Um die Programmierung einer Linie zu annullieren, betätigen Sie zweimal die Taste.



Um alle Programmierungen der Linien zu annullieren, betätigen Sie fünfmal die Taste



MENÜ 1.5

Programmierung eines Speichers

Um zu dieser Rubrik Zugang zu haben, betätigen Sie die Tasten MENU und 5



Dann wählen Sie den Speicher an, den Sie programmieren möchten, indem Sie ihre Nummer betätigen. Wenn der Speicher bereits programmiert ist, erscheint ein Blinksignal. Sie können das Verfahren der Sichtbarmachung oder eventuellen Änderung des Inhalts dennoch fortsetzen. Um zum ersten Programmierungsbildschirm Zugang zu haben, betätigen Sie die Taste



Um die Programmierung eines Speichers zu annullieren, betätigen Sie zweimal die Taste.



Um alle Programmierungen der Speicher zu annullieren, betätigen Sie fünfmal die Taste



Programmierungsbildschirm

Nachdem Sie die nötigen Handlungen um eine Programmierung zustande zu bringen, ausgeführt haben, zeigt Ihr Bildschirm Ihnen das Arbeitsfeld, auf dem die verschiedenen Programmierungsschritte sichtbar werden, welche Sie entweder durch die Maus oder durch das Pult ausführen werden, indem sie die gewünschte Funktion befolgen.





Bitte beachten Sie, daß der erste Bildschirm als Register erscheint.

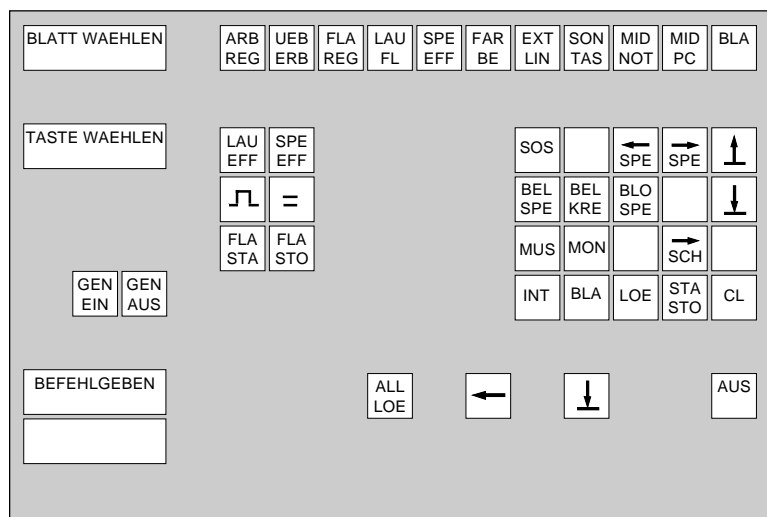
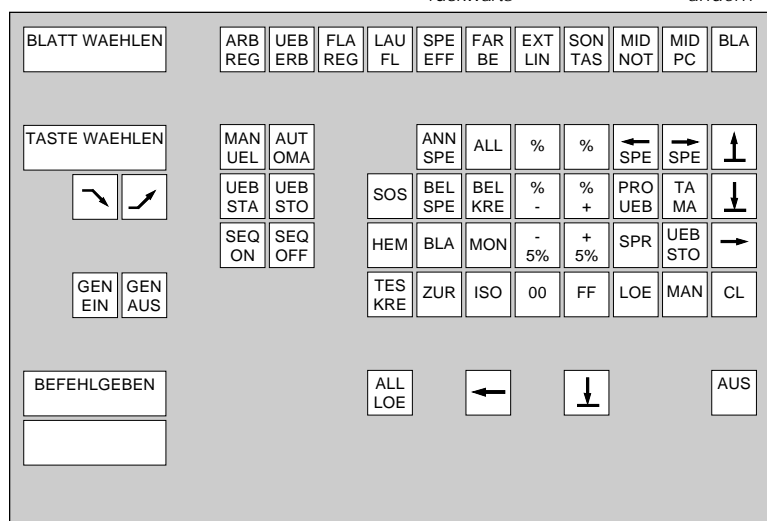
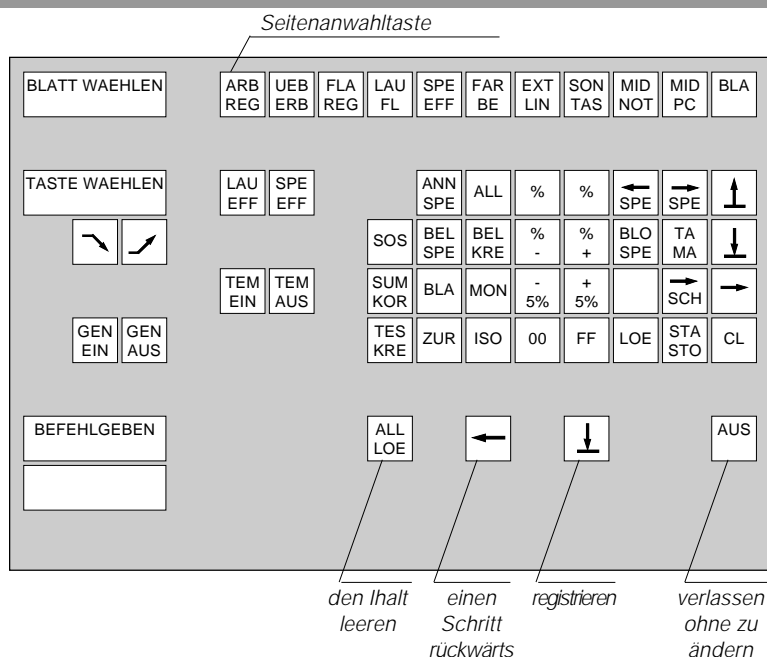
- GEN - EIN : den Knopf ON-OFF in den Stand ON bringen (leuchtet)
- GEN - AUS : den Knopf ON - OFF in den Stand OFF bringen (aus)
- TEM - EIN : das nächste Register in den Verzögerungsmodus bringen (klicken Sie "TEM IN" an und betätigen Sie den Registeranwahlknopf)
- TEM - AUS : das nächste Register in den Manualmodus bringen (klicken Sie "TEM OUT" an und betätigen Sie den Registeranwahlknopf)

Nachdem Sie die Ikone «UEBERB» umgelegt haben, erscheint dieses Arbeitsfeld auf Ihrem Bildschirm.

- MANUAL : Register im Manualmodus (MAN leuchtet)
- AUTOMA : Register im automatischen Modus (MAN aus)
- UEB STA : die Überblendung starten (STA leuchtet)
- UEB STO : die Überblendung anhalten (STA aus oder blinkt)
- SEQ ON : das Register in den Sequenzmodus bringen (SEQ leuchtet)
- SEQ OFF : das Register in den nicht sequentiellen Modus bringen (SEQ aus)

Nachdem Sie die Ikone «FLASH» umgelegt haben, erscheint dieses Arbeitsfeld auf Ihrem Bildschirm.

-  : alle Register in den Blitzmodus bringen ( blinkt)
-  : alle Register in den Modus ON-OFF bringen ( leuchtet)
- FLA STA : den Effekt starten (die gewünschte Blitztaste betätigen, dann "FLA STA" anklicken)
- FLA STO : den Effekt anhalten (die gewünschte Blitztaste betätigen, dann "FLA STO" anklicken)



Programmierungsbildschirm

Nachdem Sie die Ikone «LAUFLICHT» oder «SPE EFF» umgelegt haben, erscheint dieses Arbeitsfeld auf Ihrem Bildschirm.

BLATT WAEHLEN	ARB REG	UEB ERB	FLA REG	LAU FL	SPE EFF	FAR BE	EXT LIN	SON TAS	MID NOT	MID PC	BLA
TASTE WAEHLEN	DUR CHL						SOS		← SPE	→ SPE	↑
							MON		PRO UEB	SPR	
							ANN SPE		ANN SCH	ADD SCH	
							BLA		LOE	STA STO	CL
BEFEHLGEBEN					ALL LOE	←	↓	AUS			

Nachdem Sie die Ikone «FARBE» umgelegt haben, erscheint dieses Arbeitsfeld auf Ihrem Bildschirm.

BLATT WAEHLEN	ARB REG	UEB ERB	FLA REG	LAU FL	SPE EFF	FAR BE	EXT LIN	SON TAS	MID NOT	MID PC	BLA
TASTE WAEHLEN							SOS		← SPE	→ SPE	↑
									BEL SPE	↓	
							ANN SPE			→	
									LOE		CL
BEFEHLGEBEN					ALL LOE	←	↓	AUS			

Nachdem Sie die Ikone «EXTLIN» umgelegt haben, erscheint dieses Arbeitsfeld auf Ihrem Bildschirm.

BLATT WAEHLEN	ARB REG	UEB ERB	FLA REG	LAU FL	SPE EFF	FAR BE	EXT LIN	SON TAS	MID NOT	MID PC	BLA
TASTE WAEHLEN							EXT 1	EXT 2	EXT 3	EXT 4	EXT 5
							EXT 6	EXT 7	EXT 8	EXT 9	EXT 0
BEFEHLGEBEN					ALL LOE	←	↓	AUS			

Programmierungsbildschirm

Nachdem Sie die Ikone «SON TAS» umgelegt haben, erscheint dieses Arbeitsfeld auf Ihrem Bildschirm.

- | | | |
|---------|---|--|
| MID OUT | : | ermöglicht der TENOR die Übermittlung von MIDI mitteilungen |
| BLA 1 | : | die Seite der Stromkreise von 1-120 anwählen |
| BLA 121 | : | die Seite der Stromkreise von 121-240 anwählen |
| WAIT | : | ermöglicht die Einführung einer Wartezeit (siehe den Paragraphen über "Wartezeiten in den Programmierungen") |

Diagram of the control panel for the 'Blattwahl' (Sheet Selection) function. The panel includes the following buttons and controls:

- Top row of buttons: ARB REG, UEB ERB, FLA REG, LAU FL, SPE EFF, FAR BE, EXT LIN, SON TAS, MID NOT, MID PC, BLA.
- Below the top row: TASTE WAEHLEN (Select Key).
- To the right of TASTE WAEHLEN: MID OUT.
- Below MID OUT: PAG 1 and PAG 121.
- Below PAG 1: WAI T.
- To the left of the PAG buttons: BEFEHLGEBEN (Give Command).
- Below BEFEHLGEBEN: An empty rectangular box.
- To the right of the empty box: ALL LOE, a left arrow button, and a button with a downward arrow.
- To the right of these buttons: AUS (Off).

Nachdem Sie die Ikone "MID NOT" umgelegt haben, zeigt Ihr Bildschirm diesen Arbeitsbereich an.

Dies ermöglicht es, den Inhalt der MIDI-Noten in die Programmierung einzuführen.

- BLA : wählen Sie die Seite der folgenden
Noten an

The control panel (Steuerung) is a rectangular area with a light gray background. It contains several buttons and indicators arranged in a grid-like fashion. At the top, there is a row of buttons labeled 'BLATT WAEHLEN', 'ARB REG', 'UEB ERB', 'FLA REG', 'LAU FL', 'SPE EFF', 'FAR BE', 'EXT LIN', 'SON TAS', 'MID NOT', 'MID PC', and 'BLA'. Below these, on the left, is a button labeled 'TASTE WAEHLEN'. To the right of this button is a 4x4 grid of buttons labeled 'NOT 0' through 'NOT 31'. Below the 'TASTE WAEHLEN' button is a button labeled 'BEFEHLGEBEN'. To the right of this button is a button labeled 'ALL LOE', followed by a button with a left-pointing arrow, then a button with a downward-pointing arrow, and finally a button labeled 'AUS'.

Nachdem Sie die Ikone "MID PC" umgelegt haben, zeigt Ihr Bildschirm diesen Arbeitsbereich an.

Dies ermöglicht es, den Inhalt der "PROGRAM CHANGES" in eine Programmierung einzuführen.

- BLA : die Seite der folgende
"PROGRAM CHANGES" anwählen

Diagram of the control panel (Bedienelemente) for the 8086 microprocessor. The panel consists of several rows of buttons:

- Top row: ARB REG, UEB ERB, FLA REG, LAU FL, SPE EFF, FAR BE, EXT LIN, SON TAS, MID NOT, MID PC, BLA
- Second row: TASTE WAEHLEN (left), followed by a 4x8 grid of buttons labeled P.C 0 through P.C 31.
- Third row: BEFEHLGEBEN (left), followed by ALL LOE, a left arrow button, a down arrow button, and AUS.
- Bottom row: An empty rectangular box.